POR **PAULO PORTUGAL**

Criaturas adoráveis estão de volta

'POKÉMON MYSTERY DUNGEONS: GATES TO INFINITY' REGRESSAM HERÓIS DA FRANCHISE DE CULTO

Enquanto não chegam as novas versões 'Pokémon' X & Y, a legião de fãs contenta-se com a continuação das franchises 'Pokémon' e 'Mystery Dungeon'. E, como seria de esperar, tudo começa com o jogador a encarnar um dos vários Pokémon, sem esquecer o seu ajudante. Isso significará a escolha pelo habitual Pikachu, ou então a opção por Oshawott, Axew ou Snivy ou outros? Seja como for, uma vez que a equipa esteja reunida, a alegre turma poderá começar a deambular pelas salas e corredores onde seguramente irá enfrentar vários inimigos em batalhas por turnos, mas também capturar uma série de criaturinhas adoráveis e algumas surpresas. É de registar o bom uso que a câmara da Nintendo 3DS faz da realidade aumentada, criando uma excelente interação com o ambiente real que rodeia o jogador. Já se sabe que todas as personagens são muito faladoras, o que significa que o jogo traz as intermináveis legendas de texto. Mas importante será mesmo dotar a sua equipa com os golpes mais devastadores para superar os combates. Uma coisa é certa, 'Gates to Infinity' está condenado a ser mais um sucesso da saga 'Pokémon'.

PLATA. **NINTENDO 3DS**
GÉNERO **RPG**
DISTRIB **NINTENDO**
CLASSIFICAÇÃO ✪✪✪✪
VAI GOSTAR SE...
É UM FÃ DE UMA DAS SAGAS MAIS BEM-SUCEDIDAS DE SEMPRE

Terá de conquistar os golpes mais vigorosos

PROMOÇÃO 'CM'
LIGUE E GANHE

'POKÉMON M. D.: G. I.'

Marque o número **760 30 36 11** e ganhe prémios de 50 em 50 chamadas*. Oferta de 10 jogos 'Pokémon Mystery Dungeons: G. I.' para Nintendo 3DS.

METRO: LAST LIGHT

Marque o número **760 30 16 21** e ganhe prémios de 50 em 50 chamadas*. Oferta de 5 jogos 'Metro: Last Light para a consola Playstation 3.

*ENTRE CADA PRÉMIO TEM QUE HAVER 50 CHAMADAS, SENDO INDICADO O NÚMERO EM FALTA PARA O PRÉMIO SER ATRIBUÍDO. O PASSATEMPO TEM INÍCIO HOJE E TERMINA ÀS 13H00 DA PRÓXIMA SEXTA-FEIRA OU ATÉ À ENTREGA DE TODOS OS PRÉMIOS. CUSTO POR CHAMADA: 0,60€ + IVA. INFORMAÇÕES 219 253 240. AS IMAGENS APRESENTADAS PODEM NÃO CORRESPONDER AO PRÉMIO FINAL. REGULAMENTO EM WWW.CMJORNAL.PT. VENCEDORES DEVEM CONTACTAR PREMIOS@COFINA.PT.

'TOTAL WAR: ROME II'

Novas gerações

DLC com três fações adicionais: Epirus, Atenas e Esparta, com as suas unidades, edifícios, missões e tecnologia.

PLAT. **PC** LANÇ. **3 DE SETEMBRO**
EDITORA **ECOPLAY** VAI GOSTAR SE... **VIBRA COM ESTRATÉGIA HISTÓRICA**

'GAME & WARIO'

Só para a Wii U

Wario e os seus amigos estão de volta num exclusivo para a Wii U que retira novas funcionalidades do comando GamePad.

PLAT. **WII U** EDITORA **NINTENDO**
LANÇAMENTO. **28 JUNHO** VAI GOSTAR SE... **APRECIA OS MINIJOGOS**

'GHOST RECON ONLINE'

Guerra aberta

Versão multijogador 'free to play' para duas equipas rivais de 4 ou 8 jogadores. Escolha de três classes de soldados.

PLAT. **PC ONLINE** EDITORA **UBISOFT**
CLASS **N/D** VAI GOSTAR SE... **É UM ADEPTO DO COMBATE ON-LINE**

Missão: Sobreviver ao apocalipse em Moscovo

'METRO: LAST LIGHT' COMBATA MUTANTES NAS CATACUMBAS DO METRO

Chegou a sequela do jogo 'Metro 2033', baseada num romance do russo Dimitry Glukhosvsky e desenvolvida pelo estúdio ucraniano 4A Games. E o que esperar de 'Metro: Last Night'? Por certo, renovados índices de tensão e desespero ao conduzir o jovem Artyom na sua tentativa de levar uma mensagem importante a uma estação de metro próxima, ao longo dos corredores claustrofóbicos e pejados de seres mutantes e perigosos inimigos nazis. No fundo, é esta a renovada consequência do descalabro atómico que arrasou a capital russa, forçando os sobreviventes a transformar as catacumbas do metro numa nova esperança de sobrevivência. Disponível para as plataformas PS 3, Xbox 360 e PC, embora se espere uma versão para a futura PlayStation 4.

PLATAFORMA **PS 3, X360, PC**
GÉNERO **AÇÃO**
DISTRIB **ECOPLAY**
LANÇAMENTO **17 DE MAIO**

RESUMO: A sequela de 'Metro 2033' leva-nos a Moscovo, onde um ataque nuclear obrigou os sobreviventes a procurar refúgio nas catacumbas do metropolitano.